



YMCA SUMMER DAY CAMP ACTIVITY DESCRIPTIONS

OPENING AND CLOSING CEREMONIES

What better way to start and end each camp day than with singing, skits, games, challenges, and of course laughs. Opening and closing ceremonies are just that! It is a time for the entire camp to officially start and end their day together all while making friends and memories through community building activities. Opening and closing ceremonies are the essence of camp, where youth learn the camp songs and chants that will stay with them a lifetime while also creating a sense of belonging for everyone.

HUDDLES

Each day during "Huddles", staff and their group meet together to discuss the day ahead, participate in team-building activities, share ideas and experiences, and greet one another. Huddle time creates a sense of belonging and helps the group focus on positive relationships and expectations. The goal of Huddle time is to foster the group's sense of inclusion, teamwork, and community.

Y ENRICHMENT

Each week of Day Camp is centered around a theme. Within these themes, youth participate in exciting, fun, hands-on enrichment curriculum. Campers will get to experience the best of STEM (Science, Technology, Engineering, Math), Arts and Crafts, Global Learning, Culinary Explorations "Grub Club", and Health and Wellness to enhance an action packed Day Camp experience!

CHARACTER EDUCATION

Character Education is an incredibly important aspect of youth development. The YMCA uses the core values Caring, Respect, Responsibility, and Honesty to help youth gain a greater awareness of themselves and others, develop positive and healthy relationships, and foster compassion for themselves and the world around them.

STATIONS

Life is full of choices, and allowing youth to explore new activities is important to keeping them excited and engaged with learning and helps them create a sense of independence. During Station time, campers have the opportunity to explore their interest by choosing activities each day such as, Art, STEAM (Science, Technology, Engineering, Math), Building, Lifesize Board Games, Puzzles and Table Games, Fuse Beads, Sports, and more! Each station has structured activities prepped and planned by staff members for the youth to explore!

AQUATICS

Youth will be swim tested once each week. The Lifeguards determine the swimmer's ability from the following:

Red Band– Swimmer did not complete 15ft of the swim test or chose not to take the test. Swimmer must wear a personalized flotation device and must stay in the shallow portion of the pool.

Green Band– Swimmer is able to swim 25 yds., without stopping or touching the wall/bottom. Swimmer may use any part of the pool.

Ratios– Counselor to Youth 1:10 in the pool, Life Guard to Swimmer 1:20.

Water Play– must be supervised by counselors at all times. No pools, buckets, or body of water are ever be left unattended.



DESCRIPCIÓN DE LAS ACTIVIDADES DEL CAMPAMENTO DIURNO DE VERANO DE LA YMCA

CEREMONIAS DE INAUGURACIÓN Y CLAUSURA

Qué mejor manera de empezar y terminar cada día de campamento que con canciones, representaciones, juegos, retos y, por supuesto, risas. ¡Las ceremonias de inauguración y clausura son eso precisamente! Es el momento para que todos los participantes del campamento comiencen y terminen oficialmente su día juntos, a la vez que hacen amigos y crean recuerdos a través de actividades de creación de comunidad. Las ceremonias de inauguración y clausura son la esencia del campamento, donde los jóvenes aprenden las canciones y los cánticos que los acompañarán toda la vida, a la vez que crean un sentimiento de alegría para todos.

ENCUENTROS

Cada día, durante las "encuentros", el personal y su grupo se reúnen para hablar del día que tienen por delante, participar en actividades de creación del espíritu de grupo, compartir ideas y experiencias, y saludarse mutuamente.

El tiempo de reunión crea un sentimiento de pertenencia y ayuda al grupo a centrarse en las relaciones y expectativas positivas. El objetivo del encuentro es fomentar en el grupo el sentido de inclusión, de trabajo en equipo y de comunidad.

ENRIQUECIMIENTO Y

Cada semana del campamento diurno gira en torno a un tema. Dentro de estos temas, los jóvenes participan en programas de enriquecimiento emocionantes, divertidos y prácticos. Los campistas podrán experimentar lo mejor sobre Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas (Science, Technology, Engineering, Math, STEM), artes y manualidades, aprendizaje global, exploraciones culinarias en el "Grub Club", y salud y bienestar, para potenciar una experiencia de campamento diurno ¡llena de acción!

FORMACIÓN DEL CARÁCTER

La formación del carácter es un aspecto increíblemente importante del desarrollo de la juventud. La YMCA hace uso de los valores fundamentales de cuidado, respeto, responsabilidad y honestidad para ayudar a los jóvenes a adquirir una mayor conciencia de sí mismos y de los demás, desarrollar relaciones positivas y saludables y fomentar la compasión por sí mismos y por el mundo que les rodea.

ESTACIONES

La vida está llena de posibilidades, y permitir que los jóvenes exploren nuevas actividades es importante para que sigan entusiasmados y comprometidos con el aprendizaje, y les ayuda a crear un sentimiento de independencia. Durante el tiempo en las estaciones, los campistas tienen la oportunidad de explorar sus intereses al elegir actividades cada día como Arte, STEAM, construcción, juegos de mesa a escala real, rompecabezas y otros juegos de mesa, cuentas fusibles, deportes ¡y mucho más! Cada estación cuenta con actividades estructuradas preparadas y planificadas por los miembros del personal para que los jóvenes las exploren.

ACTIVIDADES ACUÁTICAS

Los jóvenes realizarán pruebas de natación una vez por semana. Los socorristas determinan la habilidad del nadador con los siguientes indicadores:

Banda roja: el nadador no completó los 15 pies de la prueba de natación o decidió no realizarla. El nadador debe llevar un dispositivo de flotación personalizado y permanecer en la parte poco profunda de la piscina.

Banda verde: el nadador es capaz de nadar 25 yardas, sin detenerse ni tocar la pared o el fondo. El nadador puede utilizar cualquier parte de la piscina.

Proporciones: 1 consejero por cada 10 jóvenes en la piscina, 1 socorrista por cada 20 nadadores.

Juegos en el agua: deben estar supervisados por consejeros en todo momento. Ninguna piscina, balde o cuerpo de agua queda sin vigilancia en ningún momento.